ЧЕК-ЛИСТ ВЕДУЩЕГО НА ДЕНЬ ИГРЫ

КУРАЖ ПРОДАЖ
студия бизнес- и трансформационных игр · kuraj-prodaj.com

1. ЗА 1–2 ДНЯ ДО ИГРЫ

- [ ] Напомнить игрокам: дата, время, адрес или ссылка
- [ ] Пересмотреть урок по своей игре на AtmaGuru
- [ ] Проверить комплект: поле, карты, фишки, бланки
- [ ] Распечатать анкеты «до» и «после» на каждого игрока
- [ ] Онлайн: проверить вход в Gamler, отправить билеты, проверить связь и камеру
- [ ] Подготовить вступление: кто вы, зачем игра, что получат игроки

2. СУМКА ВЕДУЩЕГО

- [ ] Коробка с игрой — всё на месте
- [ ] Бланки, анкеты «до» и «после» с запасом
- [ ] Ручки на всех игроков + пара запасных
- [ ] Телефон с таймером и заряженный пауэрбанк
- [ ] Тихая фоновая музыка без слов
- [ ] Визитки или QR-код на ваш канал — для анонса следующей игры

3. ЗА ЧАС ДО НАЧАЛА

- [ ] Приехать заранее, разложить игру
- [ ] Расставить стулья так, чтобы все видели друг друга
- [ ] Проверить свет, воду, чай; телефон — на беззвучный
- [ ] Включить музыку за 15 минут до прихода гостей
- [ ] Встретить каждого лично, лёгкий разговор — снять напряжение

4. ВО ВРЕМЯ ИГРЫ

- [ ] Приветствие, цель встречи, правила: телефоны на беззвучном, всё личное остаётся в игре
- [ ] Короткий круг знакомства: имя и запрос на игру
- [ ] Анкеты «до»
- [ ] Следить за временем, задавать открытые вопросы
- [ ] Не «спасать» и не давать советов — игра подсвечивает, выводы игрок делает сам
- [ ] Финал: круг впечатлений, анкеты «после», общее фото, анонс следующей игры

ФРАЗЫ-СПАСАТЕЛИ

- **Повисла тишина:** «Давайте возьмём минуту. Что сейчас откликается у каждого?»
- **Игрок спорит с игрой:** «Спасибо за честность. А что из того, что мы делали, оказалось полезным?»
- **Игрок расстроился:** пауза, вода, вопрос: «Тебе сейчас нужна поддержка или просто чтобы тебя выслушали?»

КОГДА ВМЕШАТЬСЯ

- Один игрок долго говорит и не даёт другим
- Игроки начинают давать друг другу непрошеные советы или оценки
- Кто-то замкнулся: молчит, закрытая поза, слёзы
- Игра выбивается из времени больше чем на 15 минут

5. ПОСЛЕ ИГРЫ

- [ ] В течение суток отправить игрокам фото и короткое спасибо
- [ ] Попросить отзыв — текст или голосовое
- [ ] Записать: сколько было игроков, доход, что получилось и что нет
- [ ] Написать в чат ведущих: «Игра прошла!» — или задать вопрос

Волнуетесь перед первой игрой? Это нормально. Напишите куратору, в чат ведущих или Борису Сазонову — подскажем.

Полина: +7 960 800-33-03